

RECURSOS

Utilice su biblioteca! Visite su biblioteca local y encuentre recursos para ayudar a su hijo/a a aprender sobre computadoras. Regístrese para obtener una tarjeta de la biblioteca, gratis.

Libros de exploración

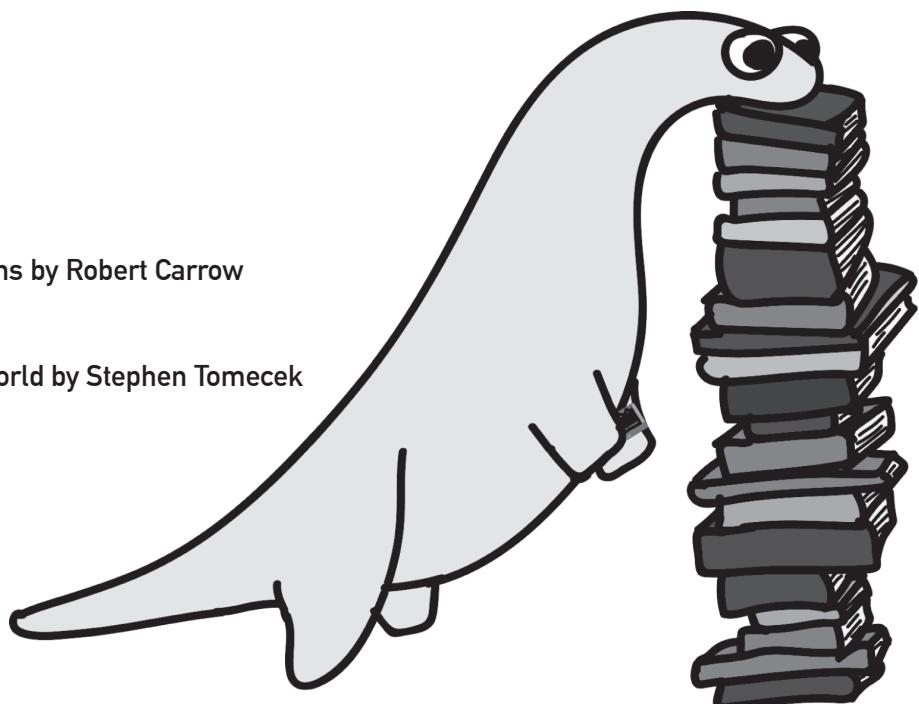
Libros para motivar e inspirar sus hijos; ¡Gratis en su biblioteca local!

Libro de cuentos ilustrado

Journey by Aaron Becker
Harold and the Purple Crayon by Crockett Johnson
Hello Ruby by Linda Luikas
Dot. by Randi Zuckerberg
A is for Array by Brandon J. Hanson
Rosie Revere, Engineer by Andrea Beaty
Beautiful Oops! by Barney Saltzberg
Violent the Pilot by Steve Breen
Papa's Mechanical Fish by Candace Fleming
Awesome Dawson by Chris Gall
If I Built a House by Chris Van Dusen
Anything is Possible by Giulia Belloni
How to Bicycle to the Moon to Plant Sunflowers by Mordicai Gerstein
Galimoto by Karen Lynn Williams
Monkey with a Tool Belt by Chris Monroe
Coppernickel, the Invention by Wouter van Reek
Iggy Peck, Architect by Andrea Beaty
Marvelous Mattie by Emily Arnold McCully
What Floats in a Moat? by Lynne Berry
The Most Magnificent Thing by Ashley Spires
The Boy who Harnessed the Wind by William Kamkwamba
Extra Yarn by Mac Barnett
That's How! by Christoph Niemann
Building Our House by Jonathon Bean
The Dot by Peter H. Reynolds
Leo the Maker Prince by Carla Diana

Invenciones y más!

The Book of Think by Marilyn Burns
Turn on the Lights- From Bed!: Electronic Inventions by Robert Carrow
The Kids' Invention Book by Arlene Erlbach
Mistakes That Worked by Charlotte Foltz Jones
What a Great Idea! Inventions That Changed the World by Stephen Tomecek
The new way things work by David Macaulay



"Me pregunto qué leeré siguiente." - Matilda by Roald Dahl

Informase

Niños programadores: para qué sirve la enseñanza de programación en las escuelas
<http://bit.ly/1uVNHFO>

La Hora del Código: 5 juegos para iniciar a los niños a programar
<http://bit.ly/1A0T9HY>

Computación Creativa con Scratch: Plan de estudios en Español
Introducción a Scratch
<http://bit.ly/1wtsjn0>

Material suplementario sobre Scratch Wiki: Tarjetas de práctica y guía sobre Scratch codificación en Español
<http://bit.ly/1zoJlEL>

CodeSpells: El videojuego de magia que enseña a programar a los niños
<http://bit.ly/1H5wmhr>

Aprender a programar a través de Internet
<http://bit.ly/1t9rbVu>

Los niños que sí sabían programar
<http://bit.ly/1gieGDT>

Eduardo Gallego: "No hay una edad para aprender programación"
<http://bit.ly/1BfDd3P>

Programar es un juego de niños: los "clubs de código" aterrizzan en España
<http://bit.ly/1lrkEqN>

El arco creativo: aproximación a una teoría unificada de la creatividad
By Gabriel Rodríguez Pascual

Crear Con Computadoras: www.createwithcomputers.weebly.com

